Diseño de Actividad Siguiendo PBL Storyline

Problema base: Cantidad de alimento necesario en una comida tal que no se exceda una cierta cantidad de calorías máxima permitida.

1. **Activación Task**

Evaluar conceptos de análisis lógico (y sus operadores) en base a ejemplos

1. **Elaboration Task**

* Implementación módulo de cálculo del Ritmo Metabólico Basal (RMB)

(Género / Peso / Edad / Altura)

* Implementación módulo de cálculo de calorías consumidas por día

(RMB / Actividad física)

* Diseño de un arreglo de comidas y sus respectivas calorías
* Implementación módulo de cálculo de cantidad de comida necesaria para no exceder las calorías permitidas

1. **Consolidation Task**

Integración de los módulos calculador de calorías consumidas por día y calculador de cantidad de comida requerida para solucionar el problema.

1. **Reflection Task**

Relacionar las actividades realizadas para resolver este problema y compararlas con el problema de requerir cumplir con un cierto presupuesto. Similaridades y diferencias en su resolución.